

Superlogo	A tela consiste de um retângulo de 1000x1000 passos da tartaruga	
Tartaruga		
Tart	at	para aparecer a tartaruga
Tart	dt	para desaparecer a tartaruga
Tart	tat	apaga o desenho e coloca a tartaruga na posição inicial
Movimento		
Mov	pf n	para a frente n vezes
Mov	pt n	para trás n vezes
Mov	pe n	para a direita n graus
Mov	pd n	para a esquerda n graus
Mov	elipse m n	desenha uma elipse com eixos de medidas m (na direção da tartaruga) e n, com centro na tartaruga
Mov	circunferência n	desenha uma circunf. com raio n e centro na tartaruga
Mov	arco ângulo raio	desenha arco de circunferência
Mov	arcoelipse âng eix_menor eix_maior inícioângulo	Exemplo arcoelipse 90 50 50 90
Mov	mudepos [x y]	movimenta a tartaruga para a posição (x,y)
Mov	mudexy n1 n2	movimenta a tartaruga para a posição (n1,n2)
Mov	mudex n	movimenta para a coordenada x=n, sem alterar a coordenada y
Mov	mudey n	movimenta para a coordenada y=n, sem alterar a coordenada x
Mov	pc	movimenta a tartaruga para o centro
Mov	mudedç n	muda a direção da tartaruga para o n graus. A direção 0 corresponde ao Norte, 90 corresponde a Leste, 180 ao Sul e 270 ao Oeste .
Desenhos		
Des	ad	apaga desenho
Des	un	use nada, não desenha na tela
Des	ul	use lápis
Des	ub	use borracha
Des	ui	use inversor - desenha apagando o que já estiver traçado
Des	arco n1 n2	desenha um arco com ângulo n1 e raio n2
Des	pinte	pinta a região onde está a tartaruga
Des	rotule objeto	escreve sob a tartaruga
Des	mudecl n	muda a cor do lápis para a cor n, n de 0 (preto) a 15(branco)
Des	mudecl [n1 n2 n3]	muda a cor do lápis para as tonalidades n1 n2 n3 (0<=ni<=255)
Des	mudecp n ou [n1 n2 n3]	muda a cor do preenchimento
Des	mudeel [n n]	muda para n a espessura do lápis, n sem limites
Des	ml lista	muda o lápis muda as características da posição, propriedade e tamanho do lápis de acordo com as informações de lista
Mostra informações		
Info	esc pos	retorna a posição da tartaruga
Info	esc coorx	retorna a coordenada x
Info	esc coory	retorna a coordenada y
Info	esc dç	retorna a direção da tartaruga
Info	mostre direçãopara [n1 n2]	ângulo que a tartaruga deve girar pra atingir o ponto (n1,n2)
Info	essc cp	mostra a cor do preenchimento
Info	esc cf	mostra a cor de fundo
Info	esc cl	mostra a cor do lápis
Tela		
Tela	tlim	tira os limites da tela: ao cruzar um lado, aparece no lado oposto da tela
Tela	al	aumenta os limites da tela
Tela	pl	põe limite na tela
Tela	zoom n	zoom
Tela	rolex n	rola a tela na horizontal
Tela	roley n	rola a tela na vertical
Outros		
	aprenda nome	aprenda o procedimento "nome"
	passoapasso nome	o procedimento "nome" passa a ser executado passo a passo
	repita n [lista]	repete n vezes o que tem entre os colchetes
	espere n	pausa em n milissegundos